

Astralkampf Cheat-Sheet



Was du wissen musst

Attribute

Logik
Willenskraft
Charisma

Fertigkeiten

Astralkampf

Optionen

Waffenfokus benutzt?
Waffenfokus Schadenscode
Kraftstufe des Waffenfokus
Verletzungsmodifikator

Variablen

Eigene Erfolge
Erfolge des Verteidigers
Eigene Nettoerfolge
Modifizierter Schadenscode

Was du tun musst

1. Entscheide, ob du einen Waffenfokus benutzt und wenn ja, welchen. Merke dir seinen Schadenscode. Kämpfst du unbewaffnet, ist dein Schadenscode dein halbes Charisma aufgerundet.
2. Wenn du astral wahrnimmst (oder ein Dualwesen bist), addiere deine Willenskraft zum Würfelpool. Wenn du astral projezierst, addiere deine Logik zum Würfelpool.
3. Addiere deinen Wert in Astralkampf zum Würfelpool
4. Addiere die Kraftstufe des genutzten Waffenfokus zum Pool.
5. Subtrahiere deinen Verletzungsmodifikator vom Pool
8. Würfle die Probe, merke Dir deine Erfolge.
9. Der Verteidiger würfelt seinen Verteidigungspool (gleiche Zusammensetzung wie Punkt 2. bis 6.) und subtrahiert seine Erfolge von deinen Erfolgen. Falls deine Nettoerfolge null oder weniger betragen, hör hier auf.
10. Addiere deine Nettoerfolge zu deinem Schadenscode, dies ist dein modifizierter Schadenscode.
11. Entscheide, ob dein Angriff geistigen oder körperlichen Schaden machen soll und teile es dem Spielleiter mit.
12. Teile dem Spielleiter deinen endgültigen modifizierten Schadenscode mit. Der Verteidiger muss nun versuchen, dem Schaden zu widerstehen.

ASTRALE ATTRIBUTE

Körperliches Attribut	Astrales Attribut
Geschicklichkeit	Logik
Konstitution	Willenskraft
Reaktion	Intuition
Stärke	Charisma

Astrale Initiative: Intuition x 2

Astrale Initiativedurchgänge: 3

ASTRALE KAMPF

Angreifer (Astralkörper) würfelt:	Logik + Astralkampf
Angreifer (Dualkörper) würfelt:	Willenskraft + Astralkampf
Verteidiger (Astralkörper) würfelt:	Intuition + Astralkampf
Verteidiger (Dualkörper) würfelt:	Reaktion + Astralkampf
Verteidiger in Voller Abwehr würfelt zusätzlich:	Astralkampf (Astralkörper) / Ausweichen (Dualkörper)
Verwendete Panzerung:	Mystischer Panzer
Verwendeter Zustandsmonitor:	Körperlich oder Geistig

ASTRALER SCHADEN

Angriff	Schaden
Zauberer	Charisma + 2 (aufgerundet)
Zauberer mit Waffenfokus	je nach Waffenart
Geist	Kraft + 2 (aufgerundet)
Watcher	1

