

Binden Cheat-Sheet



Was du wissen musst

Attribute

Magie

Willenskraft

Entzugswiderstandsattribut

Fertigkeiten

Binden

Optionen

Art des Geistes

Kraft des Geistes

Schutzpatron-Boni

Kraft/Bindungsfokus

Verletzungsmodifikator

Variablen

Eigene Erfolge

Erfolge des zu
beschwörenden Geistes

Entzugscode



Was du tun musst

1. Wähle die die Kraftstufe und die Art des Geistes aus, den du binden möchtest. Das Bindungsritual wird (Kraft) Stunden dauern. Du kannst maximal so viele Geister binden wie Du Charisma hast

2. Investiere Materialien im Werte von $500\text{€} \times \text{Kraft des Geistes}$.

3. Addiere dein Magieattribut zum Bindungspool.

4. Addiere deine Binden-Fertigkeit zum Pool.

5. Addiere deinen Schutzpatron-Modifikator zu deinem Pool, sofern er passt.

6. Addiere die Kraftstufe des genutzten Bindungsfokus (sofern es die richtige Art des Geistes ist) oder ggf. den Kraftfokus zum Pool.

7. Subtrahiere deinen Verletzungsmodifikator vom Pool

8. Würfele die Probe, merke Dir deine Erfolge. Bei einem Patzer informiere den Spielleiter.

9. Der Spielleiter würfelt mit der doppelten Kraftstufe des zu beschwörenden Geistes und addiert die Erfolge.

10. Subtrahiere die Erfolge des Geistes von deinen Erfolgen. Wenn du Null oder weniger Erfolge hast, passiert nichts. Du benötigst einen Nettoerfolg. Jeder weitere Erfolg zählt als zusätzlicher als Dienst, den dir der beschworene Geist schuldet.

11. Nimm die Erfolge des Geistes mal zwei. Dies ist dein Entzugscode, er beträgt immer mindestens zwei.

12. Addiere deine Willenskraft zu einem neuen Würfelpool für den Entzugswiderstand.

13. Addiere dein Entzugswiderstandsattribut zum Würfelpool, je nach gewählter Magie-Tradition.

14. Würfele deinen Entzugswiderstands-Pool, subtrahiere eins für jeden Erfolg vom Entzugscode.

15. Falls es dir nicht gelang den Entzugscode auf Null zu reduzieren, mach dir entsprechend viele Kreuzchen auf dem Schadensmonitor. Körperlichen Schaden, wenn die Kraftstufe des Geistes höher war als deine Magie, ansonsten geistigen.

