

# Eiliges Hacken Cheat-Sheet



## Was Du wissen musst

### Fertigkeiten

Hacking

### Programme

Ausnutzen

Schleicher

### Optionen

Art des zu erstellenden Accounts  
User      Sicherheit      Admin

Verletzungsmodifikator

Matrixschadensmodifikator

### Variablen

Eigene Gesamterfolge

Gesamterfolge des Zielsystems

### Voraussetzungen

Wähle einen Zielknoten zum Hacken. Das Zielgerät muss offen sein für Remoteverbindungen aus der Matrix oder es befindet sich innerhalb der eigenen Signalreichweite und der des Gerätes auf dem Deine Persona läuft.



## Was Du tun musst

1. Wähle die Art des Accounts den Du auf dem Zielknoten erstellen möchtest. Der Spielleiter legt einen Mindestwurf fest, basierend auf deiner Wahl und der Firewall des Ziels.

2. Addiere Ausnutzen zu deinem Würfelpool.

3. Addiere deine Hacking-Fertigkeit zum Pool.

4. Subtrahiere jegliche Verletzungsmodifikatoren von deinem Würfelpool.

5. Subtrahiere jegliche Matrixschadensmodifikatoren von deinem Würfelpool.

6. Würfle mit deinem Würfelpool. Addiere die Erfolge zu deinen Gesamterfolgen, die du erreicht hast während des gesamten Hackingversuches.

7. Der Spielleiter würfelt eine ausgedehnte Probe auf Firewall + Analyse für das Zielsystem. Er addiert seine Erfolge zu den Gesamterfolgen des Zielsystems.

8. Wenn deine Gesamterfolge den Mindestwurf des Spielleiters erreicht haben, hast Du einen Account der gewünschten Sicherheitsstufe auf dem Zielknoten erstellt. Sollten die Gesamterfolge des Zielknotens die Stufe deines Schleicherprogramms übersteigen, wird ein aktiver Alarm ausgelöst. Beide Ereignisse schließen sich nicht aus.

9. Sollten deine Gesamterfolge den Mindestwurf des Spielleiters nicht erreicht haben, kannst du die Schritte 2-9 in der nächsten Phase wiederholen um weitere Erfolge zu erlangen.

