

# Indirekte Kampfzauber Cheat-Sheet



## Was du wissen musst

### Attribute

Magie

Willenskraft

(Entzugswiderstandsattribut)

### Fertigkeiten

Spruchzauberei

### Optionen

Art des Zaubers

Kraftstufe des Zaubers

Entzugscode (siehe  
Zauberbeschreibung)

Elementare Effekte (irgendeiner)

Schutzpatron-Bonus

Zauberspruch-Fokus

Verletzungsmodifikator

### Variablen

Eigene Erfolge

Tatsächliche Erfolge

Erfolge des Verteidigers

Eigene Nettoerfolge

Modifizierter Schadenscode



## Was du tun musst

1. Wähle den Zauber aus den du auf das Ziel wirken möchtest.

2. Wähle die Kraftstufe des Zaubers, bis zu deinem doppelten Magieattribut.

3. Addiere dein Magieattribut zu deinem Würfelpool.

4. Addiere deine Spruchzauberei-Fertigkeit zum Pool.

5. Addiere deinen Schutzpatron-Modifikator zu deinem Pool, sofern anwendbar.

6. Addiere die Kraftstufe des genutzten Zauberspruch-Fokus zum Pool sofern es die richtige Art ist.

7. Subtrahiere deinen Verletzungsmodifikator vom Pool

8. Würfele die Probe, merke Dir deine Erfolge. Bei einem Patzer informiere den Spielleiter.

9. Deine Erfolge können nicht mehr als die Kraftstufe des Zaubers betragen. Alle weiteren Erfolge verfallen. Hieraus ergeben sich deine tatsächlichen Erfolge.

10. Der Verteidiger würfelt mit seinem Verteidigungspool und subtrahiert seine Erfolge von deinen tatsächlichen Erfolgen. Hast du Null oder weniger Nettoerfolge, springe zu Schritt 13.

11. Addiere deine Nettoerfolge zu der Kraftstufe des Zaubers, dies ist dein modifizierter Schadenscode. Ist diese Summe größer als die Hälfte der Stoßpanzerung des Verteidigers, verursacht der Spruch körperlichen Schaden, ansonsten geistigen.

12. Teile dem Spielleiter den modifizierten Schadenscode und jegliche elementare Effekte des Zaubers mit. Der Verteidiger muss nun versuchen, dem Schaden zu widerstehen.

13. Addiere deine Willenskraft zum Entzugswiderstands-Pool.

14. Addiere dein Entzugswiderstandsattribut zum Würfelpool, je nach gewählter Magie-Tradition.

15. Würfele deinen Entzugswiderstands-Pool, subtrahiere eins für jeden Erfolg vom Entzugscode.

16. Falls es dir nicht gelang den Entzugscode auf Null zu reduzieren, mach dir entsprechend viele Kreuzchen auf dem Schadensmonitor. Körperlichen Schaden, wenn die Kraftstufe des Zaubers höher war als deine Magie, ansonsten geistigen.