

## Was Du wissen musst

### Programme

Angriffsprogrammstufe

### Fertigkeiten

Matrixkampf

### Optionen

Verletzungsmodifikator

Matrix-Schadensmodifikator

### Variablen

Firewall des Gegners

Prozessor des Gegners

Eigene Erfolge

Erfolge des Gegners

Eigene Nettoerfolge

Modifizierter Schadenscode



## Was Du tun musst

1. Wähle die Art des Angriffsprogramms:  
Angriff, Nuke, schwarzer Hammer oder Blackout

2. Addiere die Stufe des Angriffsprogramms zu deinem  
Würfelpool

3. Addiere die Stufe deiner Fertigkeit Matrixkampf zu deinem  
Würfelpool

4. Subtrahiere jegliche Verletzungsmodifikatoren von deinem  
Würfelpool

5. Subtrahiere jegliche Matrix-Schadensmodifikatoren von  
deinem Würfelpool

6. Würfele mit deinem Würfelpool. Addiere die Erfolge.

7. Der Verteidiger würfelt mit seinem Verteidigungspool  
(Prozessor + Firewall) und subtrahiert seine Erfolge von  
deinen Erfolgen. Wenn deine Nettoerfolge Null oder weniger  
betragen, wurde dein Angriff abgewehrt.

8. Addiere Deine Nettoerfolge zu der Stufe deines  
Angriffsprogramms. Dies ist dein modifizierter Schadenswert.

9. Sag dem Spielleiter, welches Angriffsprogramm du genutzt  
hast und den modifizierten Schadenswert. Der Verteidiger  
wird nun versuchen, dem Schaden zu widerstehen (System +  
Panzerung) bzw. (WIL + Biodfeedbackfilter gegen schw. IC).

