

Nahkampf Cheat-Sheet



Was du wissen musst

Attribute

Geschicklichkeit

Stärke

Fertigkeiten

(Nahkampffertigkeit)

Optionen

Genutze Waffe

Schadenscode der Waffe

Panzerbrechmodifikator der Waffe

Eigene Reichweite

Waffenreichweite

Verletzungsmodifikator

Variablen

Gegnerische Reichweite

Eigene Erfolge

Gegnerische Erfolge

Eigene Nettoerfolge

Modifizierter Schadenscode



Was du tun musst

1. Wähle deine Waffe und beachte ihren Schadenscode und ihren Panzerbrechmodifikator

2. Addiere deine Geschicklichkeit zu deinem Würfelpool.

3. Addiere die korrekte Waffenfertigkeit zu deinem Würfelpool: Klingenwaffen, Exotische Nahkampfwaffen, unbewaffneter Kampf.

4. Addiere deine Reichweite und deine Waffenreichweite und vergleiche sie mit der Gesamtreichweite des Verteidigers. Die höhere Reichweite darf entweder die Differenz zum eigenen Würfelpool addieren oder dem Gegner abziehen.

5. Subtrahiere die Verletzungsmodifikatoren vom Pool.

6. Würfele deinen Würfelpool, merke dir die Erfolge.

7. Der Verteidiger würfelt seinen Verteidigungspool und subtrahiert seine Erfolge von deinen Erfolgen. Wenn deine Nettoerfolge null oder weniger betragen, höre hier auf.

8. Addiere deine Nettoerfolge zu deinem Waffen-Schadenscode, dies ist der modifizierte Schadenscode. Ist er größer als der Panzerungswert des Verteidigers, (modifiziert durch deinen Panzerbrechmodifikator,) erhältst der Gegner körperlichen Schaden, ansonsten geistigen Schaden.

13. Teile dem Spielleiter deinen modifizierten Schadenscode mit. Der Verteidiger muss nun versuchen, dem Schaden zu widerstehen.

