

**Bezeichnung / Beschreibung des Runs:** \_\_\_\_\_

Vereinbarte Bezahlung = \_\_\_\_\_

# KARMA

Kriterien	Belohnung	Spielernamen							
Charakter überlebt das Abenteuer	1								
Pro Abenteuerziel, das die Gruppe erfüllt hat	1								
Schwierigkeits-/Gefährlichkeitsgrad des gesamten Abenteuers	1 bis 4								
Charakter war besonders mutig oder clever	1 oder 2								
Gutes Rollenspiel	1 oder 2								
Charakter hat die Geschichte vorangetrieben	1								
Charakter hatte richtige Fertigkeit zur richtigen Zeit am richtigen Ort	1								
Spieler hat die Spielrunde mit Humor und Dramatik beeindruckt	1 oder 2								
Gesamt									

Herausragender Erfolg (4 Erfolge mit kleinem Würfelpool, z.B. 4,5,6)	ggf. Edge								
--	-----------	--	--	--	--	--	--	--	--

# CHARAKTERENTWICKLUNG

Verbesserung	Karmakosten
Neue Spezialisierung	2
Neue Wissens-/Sprachfertigkeit	2
Neue Aktionsfertigkeit	4
Neue Aktionsfertigungsgruppe	10
Steigerung einer Wissens-/Sprachfertigkeit um 1	Neue Stufe
Steigerung einer Aktionsfertigkeit um 1	Neue Stufe x 2
Steigerung einer Aktionsfertigungsgruppe um 1	Neue Stufe x 5
Steigerung eines Attributs um 1	Neue Stufe x 5
Neue Gabe	GP-Kosten x 2
Entfernen eines Handicaps	GP-Bonus x 2
Neuer Zauber	5
Neue Komplexe Form	2
Steigerung einer Komplexen Form um 1	Neue Stufe



Dokumentversion 1.02  
 Erstellt von Ulrich Dreyer  
[www.smokin.ace.de](http://www.smokin.ace.de)